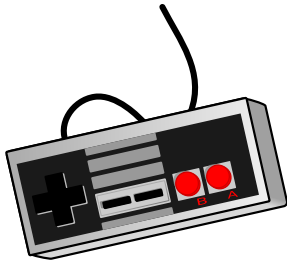


Gamification – Stand der Dinge



Julian Fietkau

Universität Hamburg

2. Juli 2012

Was ist Gamification?

→ Einbringen von spielerischen Elementen in ansonsten nicht-spielerische Kontexte.

Leistungsmessung und -bewertung

Wettbewerb (soziale Komponente)

Interaktive Geschichten

Begriff erstmals aufgetaucht in der zweiten Hälfte von 2010, heißes Thema ca. seit Beginn 2011.

6 / 10

29.6.2011, VL Interaktionsdesign: "Gamification"

Beispiel: „McNuggets Saucy Challenge“

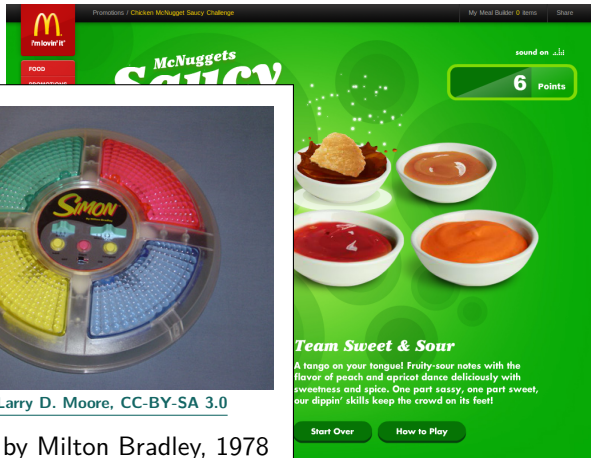
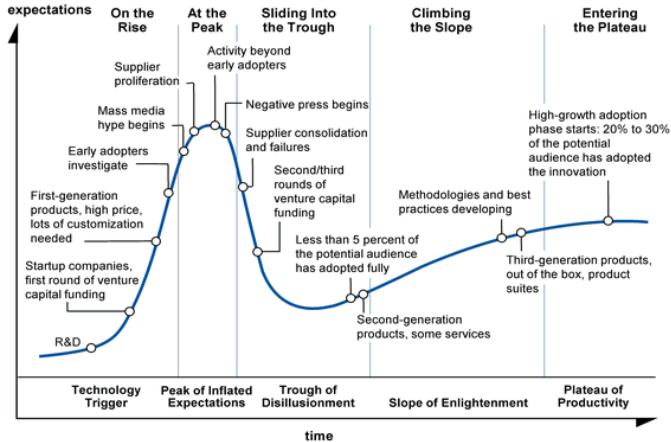


Photo: Larry D. Moore, CC-BY-SA 3.0

„Simon“ by Milton Bradley, 1978

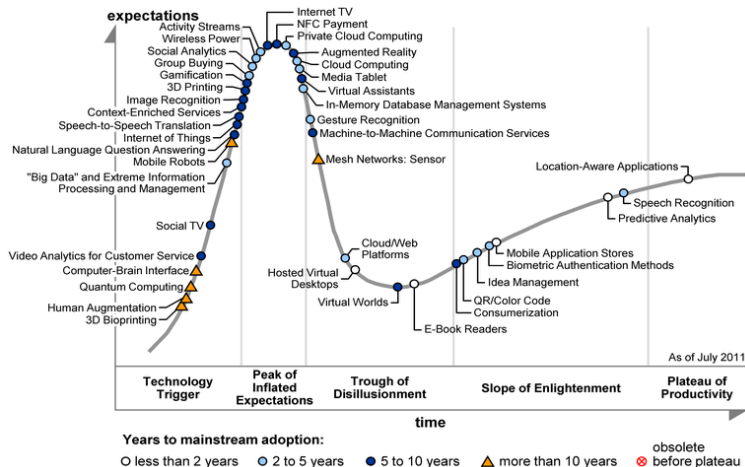
www.mcdonalds.com/mcnuggets

Gartner Hype Cycle



Gartner Hype Cycle ©Gartner

Gartner Hype Cycle 2012: Technology



Gartner Hype Cycle 2012 ©Gartner

Wenig Klarheit, viel Definitionsspielraum



Jane McGonigal

Gamification?



**McNuggets Saucy
Challenge**

(photo:
Like_the_Grand_Canyon,
CC-BY, [via flickr](#))

Dies ist kein Allheilmittel

Ihr Profil ist zu
60% vollständig.



Kernfrage neu stellen

**Wie mache ich
aus meinem Zeug
ein **gutes** Spiel?**

Wie macht man gute Spiele?

Beispiele gibt es genügend.



thatgamecompany: [Journey](#)



Rovio: [Angry Birds](#)

Game Design

Schlechte Nachricht:

Gute Spiele zu machen ist schwierig.

Gute Nachricht:

Man kann es lernen.

Vorschläge für Einstiegspunkte

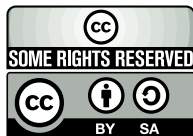
Game Design:

- Literatur: z.B. [Tracy Fullerton – Game Design Workshop](#)
- Game Design Blogs: z.B. [Lost Garden](#), [Sirlin.net](#)
- mehr Spiele spielen

Gamification:

- Literatur: z.B. [John Ferrara – Playful Design](#)
- [Daniel Cook: What activities can be turned into games?](#)
- [John Ferrara: Messification: Why Games Should Be Designed to Be Games First](#)

Freigabe und Download



Diese Folien sind unter [CC-BY-SA 3.0](#) freigegeben.

Alle Bilder und Illustrationen, soweit nicht anderweitig gekennzeichnet, stammen aus dem [OpenClipArt-Projekt](#) bzw. basieren auf Inhalten von dort.

Folien-Download und Feedback-Möglichkeit:

http://www.julian-fietkau.de/gamification_2012